

CURSO DE FORMACIÓN DOCTORAL

Algoritmia con Python para Ingenieros

Prof. Evandro de Castro Melo, *Dr. Ing. Agr.*
evandro@ufv.br

- El curso se desarrollará del 07 al 15 de noviembre del 2022, presencialmente en el Campus de Palencia de la Universidad de Valladolid, y también en sistema remoto por la plataforma Google Meet.



- El horario de las clases será de 16 a 18 horas, incluyéndose las prácticas en el ordenador. Se recomienda a los estudiantes disponer de un ordenador portátil. En el caso de que no sea posible, se facilitará el equipamiento informático necesario.
- Para la inscripción en el curso enviar un correo electrónico a evandro@ufv.br con su nombre completo. En el caso de necesitar un equipo informático, indicarlo junto con la inscripción.
- Para cursar la asignatura no hace falta conocimiento previo de programación. Solamente llevar el ordenador.

FICHA TÉCNICA DEL CURSO

Título de la actividad	Algoritmia con Python para Ingenieros
Coordinador de la actividad	Luis Manuel Navas Gracia
Profesorado que ha impartido o participado en la actividad	Prof. Dr. Evandro de Castro Melo Universidade Federal de Viçosa (Brasil)
Fecha de inicio	07/11/2021
Fecha de finalización	15/11/2021
Duración (nº de horas)	22 h
Lugar de celebración	Campus Universitario de Palencia y Remoto por Google Meet

Breve resumen de actividad

Descripción

Con el fin de preparar al estudiante para la Ciencia de Datos es necesario que tenga conocimientos básicos de programación para sentirse cómodo en la preparación de sus propios códigos con Python y así extraer información relevante de las bases de datos y presentar de forma objetiva esos datos en su área de conocimiento. La asignatura presentará, a través del lenguaje Python, algoritmos básicos en la solución de problemas genéricos de ingeniería.

Objetivos

- Ofrecer al estudiante conceptos de programación como herramienta para la solución de problemas relacionados con los sistemas y procesos agroforestales.
- Proponer la solución de problemas utilizando algoritmos.
- Transcribir los algoritmos al lenguaje de programación Python.

Recursos materiales necesarios

- Un ordenador por alumno.
- Sistema operativo Windows.
- Plataforma Google Classroom.
- Lenguaje de programación Python.
- Conexión a Internet.

Contenido

	horas		fecha
	T	P	
0. Presentación del curso – breve reunión			
1. Presentación del lenguaje Python	4	1	07 nov
2. Algoritmos			
3. Variables	3	1	08 nov
4. Entrada de datos y Salida de resultados			
5. Comandos condicionales	3	1	09 nov
6. Comandos en bucles	3	1	10 nov
7. Funciones	3	1	11 nov
8. Listas	3	1	14 nov
9. Tuplas e Diccionarios	3	1	15 nov
<i>Total</i>	<i>22</i>	<i>7</i>	<i>29 h</i>